

Plan

- 1 Le consensus
 - Définition
 - Modèles, défaillances
 - Universalité, impossibilité
- 2 **Système synchrone**
 - Sans défaillance
 - Défaillance d'arrêt
 - Défaillance byzantine
- 3 **Système asynchrone**
 - Sans défaillance
 - Défaillance d'arrêt
 - Détecteur de défaillances



Réalisation en absence de défaillance



Principe

Tous les processus diffusent leur valeur, chacun garde la plus petite reçue.

Synchrone \Rightarrow borne supérieure de communication $\Delta \Rightarrow$ décision en **un tour** et **n diffusions**.

Processus $P_i(v_i)$, $0 \leq i < n$

local V_i

on round 0 :


$V_i \leftarrow \{v_i\}$

envoyer(v_i) à tous les autres

on réception(v) :

$V_i \leftarrow V_i \cup \{v\}$

on round 1 :

décider $\min(V_i)$ (*toute fonction déterministe*) 

Réalisation en défaillance d'arrêt



Tolérance à f défaillances ($f < n$).

Principe

Au i -ième tour, le processus i diffuse sa valeur. Après $f + 1$ tours, on est sûr qu'**au moins un** processus correct a diffusé une valeur reçue par au moins $n - f$ processus corrects.

Processus $P_i(v_i)$, $0 \leq i < n$

local x

on start :

$x \leftarrow v_i$

on réception(v) :

$x \leftarrow v$

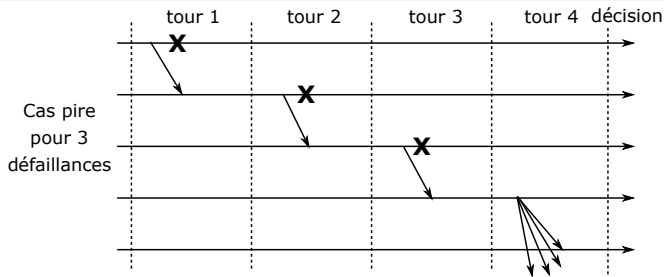
on round i , $0 \leq i \leq f$: // au i -ième tour pour P_i

envoyer(x) à tous les autres

on round ($f + 1$):

décider x

Réalisation en défaillance d'arrêt



- $f + 1$ tours, $f + 1$ diffusions
- décision simultanée
- non équitable : les valeurs des processus $f + 1, \dots, n$ ne sont pas considérées \Rightarrow ajouter un tour préliminaire :
 diffuser(v_i)
 $x \leftarrow$ l'une des valeurs reçues dans ce tour



Algorithme équitable à $f + 1$ tours

Principe

À chaque tour, chaque processus diffuse la plus petite valeur qu'il connaît (uniquement si elle a changé).

```
Processus  $P_i(v_i)$ ,  $0 \leq i < n$   
local  $x$ , prevx, received  
on start :  
     $x \leftarrow v_i$ , prevx  $\leftarrow \perp$   
on réception( $v$ ) :  
    received  $\leftarrow$  received  $\cup \{v\}$   
on round  $k$ ,  $0 \leq k \leq f$ :           // à chaque tour  
    prevx  $\leftarrow x$   
     $x \leftarrow \min(\text{received} \cup \{x\})$   
    received  $\leftarrow \emptyset$   
    si  $x \neq \text{prevx}$  alors diffuser( $x$ )  
on round  $(f + 1)$ :  
    décider  $x$ 
```

Nombre optimal de tours

Borne inférieure

Il n'existe pas d'algorithme synchrone basé sur des tours qui résolve le consensus avec f défaillances d'arrêt en moins de $f + 1$ tours.

Le pire cas est qu'un seul processus défaille à chaque tour.

Existence

La borne " $f + 1$ tours" est atteignable.

1. *A Lower Bound for the Time to Assure Interactive Consistency*, Michael Fischer and Nancy Lynch. Information Processing Letters. 1982.



Le problème des généraux byzantins

Les généraux byzantins

Des divisions de l'armée Byzantine assiègent une cité et doivent décider d'attaquer ou pas. Chaque division est commandée par un général qui communique avec les autres par des messagers fiables.

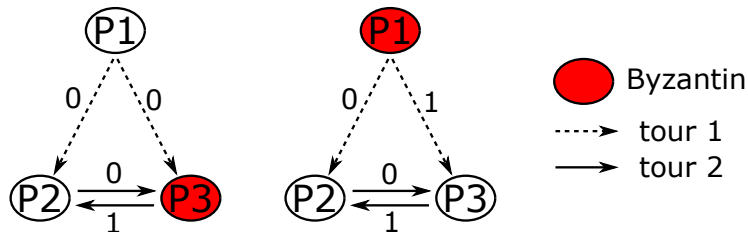
Chaque général doit éventuellement décider d'un plan d'action (**terminaison**); le plan doit être le même pour tous (**accord**); un général ne doit pas changer de décision une fois prise (**intégrité**); la décision retenue doit avoir été proposée et en particulier s'ils sont unanimes, ceci doit être la décision finale (**validité**).

Certains généraux sont des traîtres qui veulent empêcher les généraux loyaux de conclure. Pour cela, ils peuvent envoyer des messages contradictoires aux autres généraux ou mentir sur ce qu'ils ont reçu des autres généraux. Les traîtres peuvent même se coaliser pour conspirer de manière coordonnée.

1. *The Byzantine Generals Problem*, Leslie Lamport, Robert Shostak and Marshall Pease. ACM Trans. on Programming Languages and Systems. 1982.



Impossibilité du consensus à 3 avec une défaillance byzantine



- Défaillance byzantine = le processus peut mentir
- P_2 ne peut pas distinguer entre les deux scénarios
- Des échanges supplémentaires ne changent rien
- P_2 ne peut pas nécessairement décider identiquement à l'autre processus correct



Algorithme avec défaillances byzantines

Le consensus en synchrone avec défaillance byzantine est impossible pour $n \leq 3f$.

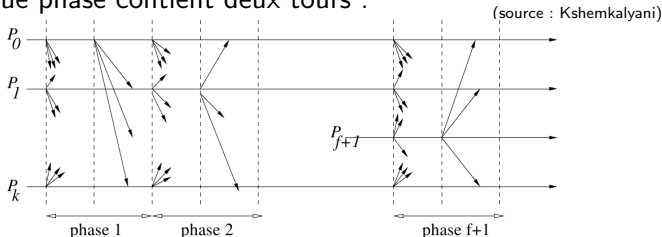
Le consensus en synchrone avec défaillance byzantine est possible si $f \leq \lfloor \frac{n-1}{3} \rfloor$.



Algorithme avec "roi de phase" (*Phase King*)



- $f + 1$ phases, chaque phase a un unique roi, fixé a priori
- Chaque phase contient deux tours :



- Tour 1 : chaque site diffuse son estimation à tous.
 Chaque site reçoit les valeurs proposées puis détermine si une valeur est proposée par une majorité qualifiée ($> n/2 + f$), ou une majorité simple ($> n/2$)
- Tour 2 : le roi fixe son estimation à sa valeur majoritaire (sa propre valeur si pas de majorité) et la diffuse.
 Chaque site fixe sa nouvelle estimation à la valeur reçue en tour 1 avec majorité qualifiée, ou sinon à la valeur reçue du roi.

Algorithme avec “roi de phase” – justification

$f + 1$ phases, $(f + 1)(n + 1)(n - 1)$ messages,
 $f < \lceil n/4 \rceil$ défaillances

- Parmi les $f + 1$ phases, au moins une où le roi est correct
- Dans cette phase, les processus corrects obtiennent la même estimation que le roi : soit p_i et p_j corrects :
 - ou p_i et p_j ont chacun une majorité qualifiée ($> n/2 + f$) et le roi a alors aussi cette même estimation
 - ou p_i a une majorité qualifiée ($> n/2 + f$) et p_j utilise la valeur du roi ($> n/2$)
 - ou p_i et p_j utilisent l'estimation du roi
- Si tous les processus corrects ont la même estimation au début d'une phase, ils garderont cette même valeur à la fin (même si le roi est byzantin).

