

Plan

- 1 Exclusion mutuelle
 - Le problème
 - Jeton circulant
 - Algorithme de Ricart-Agrawala
 - Algorithme à base d'arbitres
- 2 Détection de la terminaison
 - Le problème
 - Terminaison sur un anneau
 - Algorithme des quatre compteurs
 - Algorithme des crédits
- 3 Détection de l'interblocage
 - Le problème
 - Caractérisation de l'interblocage
 - Algorithme de Chandy, Misra, Haas
- 4 La diffusion fiable



Terminaison : détecter une propriété stable



Spécification

- Propriété **stable** à détecter :

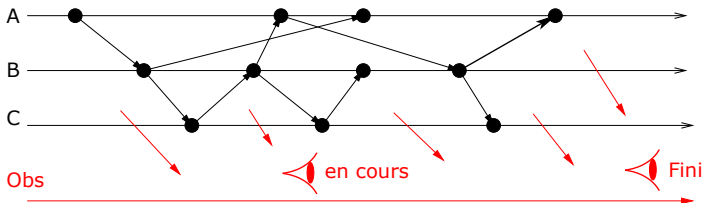
Tous les processus sont passifs **ET** pas de message en transit.

- Sûreté : Pas de **fausse détection** :

$$Term \Rightarrow (\forall i :: P_i.\text{passif} \wedge \text{EnTransit} = \emptyset)$$

- Vivacité : La terminaison **fini** par être détectée :

$$(\forall i :: P_i.\text{passif} \wedge \text{EnTransit} = \emptyset) \rightsquigarrow Term$$



[Précis 4.2 pp.66–69]



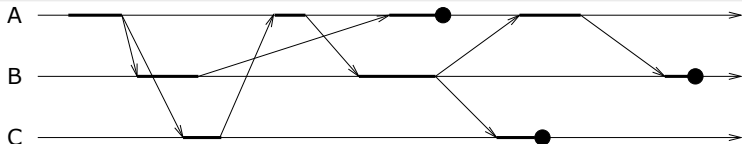
Calcul diffusant



Définition d'un calcul diffusant

- Un processus initial émet un ou plusieurs messages
- Puis, tous les processus adoptent le même comportement :

```
loop { /* un pas de calcul */  
    recevoir( $m$ );  
    traiter  $m$ ;  
    envoyer 0 à  $N - 1$  messages;  
}
```



⇒ Les phases actives peuvent être vues comme atomiques



Terminaison sur un anneau (Misra, 1983)



Principe

Les sites sont organisés en anneau (communication FIFO depuis le précédent / vers le suivant mais à destinataire arbitraire).
Parcourir l'anneau et vérifier que tous les sites sont passifs.

Difficulté

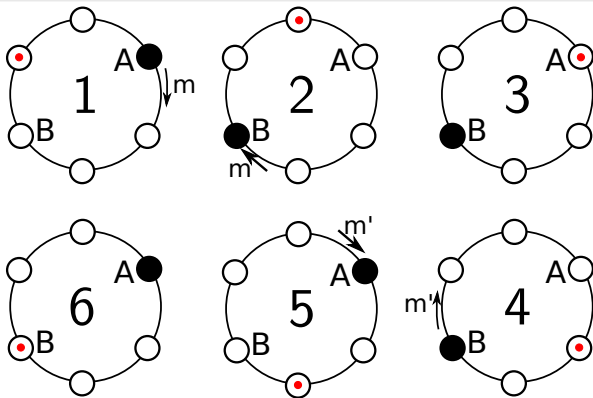
Un message émis avant le passage du visiteur sur le site émetteur peut être reçu après le passage du visiteur sur le site récepteur et réactiver un site trouvé passif

⇒ faire **deux** tours en vérifiant qu'aucun site n'a changé d'état entre temps

1. *Detecting Termination of Distributed Computation Using Markers*, Jayadev Misra. 2nd ACM Symposium on Principles of Distributed Computing, 1983.



Terminaison – Misra



- tous trouvés passifs, mais calcul pas terminé!
 - sites A et B trouvés passifs, mais ils ont été actifs entre temps
- ⇒ faire **deux** tours en vérifiant qu'aucun site n'a changé d'état entre temps



```

Process P(i : 0..N-1) {
  variables : couleur ∈ {blanc,noir}
             état ∈ {actif,passif}
             jeton ∈ {true,false}
:
  on reception message_applicatif : // action
    couleur ← noir;
    état ← actif;
  on reception jeton(val) : // réception jeton
    jeton ← true; nb ← val;
    if (nb = N ∧ couleur = blanc) then TERMINAISON DÉTECTÉE
  on jeton ∧ état = passif : // envoi jeton
    if (couleur = blanc) then send jeton(nb + 1) to  $P_{i\oplus 1}$ 
    else send jeton(1) to  $P_{i\oplus 1}$ 

    couleur ← blanc;
    jeton ← false;
  else : // attente
    état ← passif;

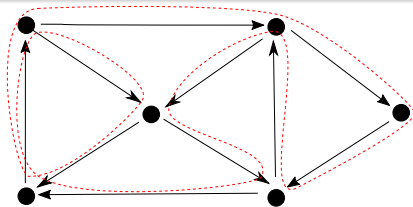
```

Terminaison avec un anneau logique



Graphe de communication arbitraire

- Circuit logique contenant **tous les arcs** (éventuellement plusieurs fois)
- Communication **FIFO** : le jeton ne peut pas dépasser un message antérieur sur le même arc
- Terminaison comme précédemment, avec $N =$ longueur du circuit

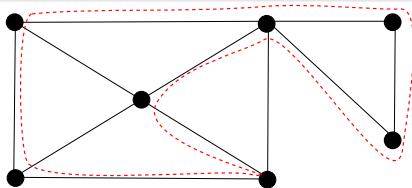


Terminaison avec un anneau logique



Graphe de communication arbitraire – avec la causalité

- Circuit logique contenant tous les sites (mais pas nécessairement tous les arcs)
- Communication **causale** : le jeton en transit depuis un site s ne peut pas arriver sur s' **avant** les messages émis avant sa visite sur s et envoyés directement de s vers s'
- Terminaison comme précédemment, avec $N =$ longueur du circuit

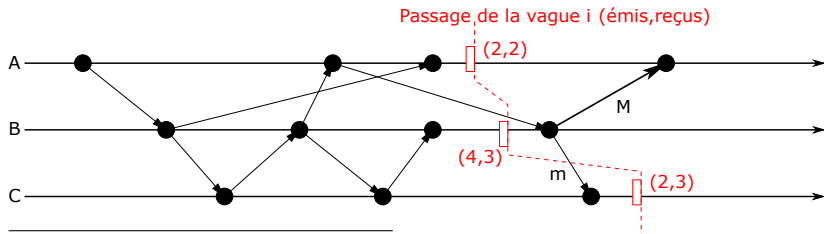


Algorithme des quatre compteurs



Principe

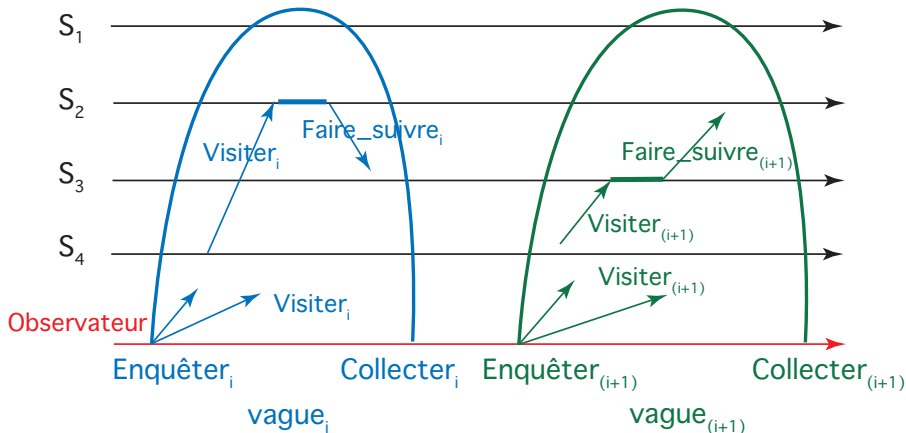
- Terminaison $\triangleq Emis(t) = Reçus(t)$ **mais** impossible à évaluer
- Approche : Compteurs **locaux** des messages émis et reçus
- Mécanisme de **vague** pour collecter les valeurs des compteurs
- La vague i collecte $R_i \triangleq \sum r_i$ et $E_i \triangleq \sum e_i$



1. *Algorithms for Distributed Termination Detection*, Friedemann Mattern.
Distributed Computing, 1987.



Vague : itération répartie

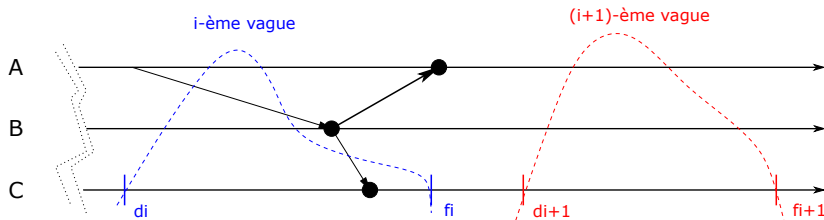


Algorithme des quatre compteurs



Détection de la terminaison

- Nécessite **deux** vagues successives
- Terminaison si : $R_i = E_{i+1}$ (car $\Rightarrow \exists t < d_{i+1} : E(t) = R(t)$)
- Détection avec un retard d'au plus la durée de la dernière vague

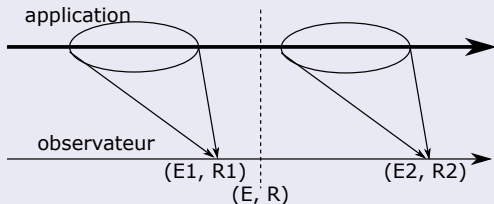


Algorithme des quatre compteurs – preuve

Vivacité : si le calcul est terminé, alors la terminaison est détectée

Calcul terminé \Rightarrow il existe une date à partir de laquelle les compteurs de messages émis/reçus par site ne changent plus \Rightarrow deux vagues successives trouveront $E_1 = R_1 = E_2 = R_2$.

Sûreté : si la terminaison est annoncée, alors le calcul est terminé



- | | | | |
|-----|-----------------------|-----------------------------|--------------------------|
| (1) | $E \geq R$ | <i>calcul réparti</i> | |
| (2) | $E_1 \leq E \leq E_2$ | <i>compteurs croissants</i> | (E, R) valeurs réelles |
| (3) | $R_1 \leq R \leq R_2$ | <i>idem</i> | (et inconnues) des |
| (4) | $E_2 = R_1$ | <i>détection annoncée</i> | compteurs entre deux |
| (5) | $E \leq R$ | <i>d'après 2,3,4</i> | vagues successives. |
| | $E = R$ | <i>d'après 1,5</i> | |

Algorithme des crédits (Mattern)

Un peu oublié mais pourtant simple et performant. . .

Principe

- Le processus initial possède un crédit de 1
- Le crédit courant est **partagé** entre les messages émis
- Un processus **rend** son crédit s'il n'envoie pas de message
- Terminaison lorsque la **somme** collectée égale 1

