

Systèmes concurrents

Philippe Quéinnec

14 septembre 2012

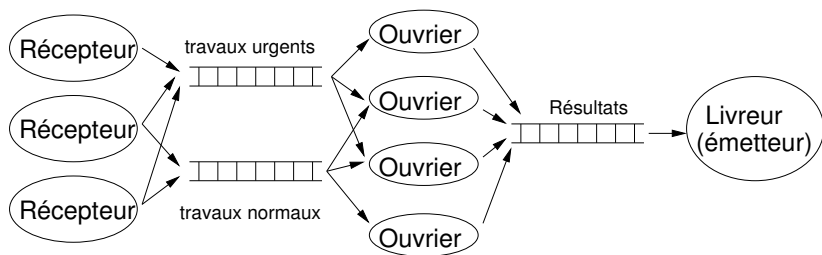


Troisième partie

Sémaphore



Le problème



Plan

- 1 Spécification
 - Définition
 - Spécification formelle : Hoare
 - Spécification intuitive
 - Ordonnancement
- 2 Applications
 - Méthodologie
 - L'exclusion mutuelle
 - L'allocateur de ressources critiques
 - Producteurs/consommateurs
- 3 Implantation
 - Sémaphore général à partir de verrous
 - Système d'exploitation
 - L'inversion de priorité



But

- Fournir un moyen *simple*, élémentaire, de contrôler les effets des interactions entre activités
 - isoler (modularité) : atomicité
 - spécifier des interactions précises : synchronisation
- Exprimer ce contrôle par des interactions sur un *objet partagé* (indépendant des activités en concurrence) plutôt que par des interactions entre activités (dont le code et le comportement seraient alors interdépendants)



Définition – Dijkstra 1968

Principes directeurs :

- Abstraction de la file d'attente des activités bloquées
- Manipuler des objets de synchronisation, pas des activités

Définition

Un sémaphore encapsule un entier, avec une contrainte de **positivité**, et deux opérations **atomiques** d'incrémentatation et de décrémentatation.

- Contrainte de positivité : l'entier est toujours positif ou nul.
- opération **down** : décrémente le compteur s'il est strictement positif ; bloque s'il est nul en attendant de pouvoir le décrémenter.
- opération **up** : incrémente le compteur.

Spécification formelle : Hoare

Définition

Un sémaphore S encapsule un entier cnt tel que

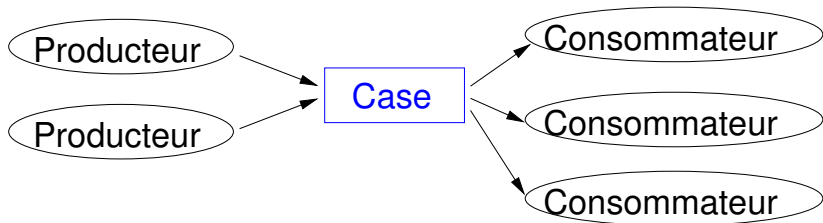
$$\begin{array}{ccc} \text{init} & \Rightarrow & S.cnt \geq 0 \\ \{S.cnt = k \wedge k > 0\} & S.down() & \{S.cnt = k - 1\} \\ \{S.cnt = k\} & S.up() & \{S.cnt = k + 1\} \end{array}$$

Propriétés

- Si la précondition de $S.down()$ n'est pas vérifiée, l'activité est retardée ou bloquée.
- Quand une activité, via l'opération up , rend vraie la précondition de $S.down()$ et qu'il existe au moins une activité bloquée sur $down$, **une** telle activité est débloquée (et décrémente le compteur).
- **invariant** $S.cnt = S.cnt_{init} + \#up - \#down$
où $\#up$ et $\#down$ sont le nombre d'opérations up et $down$ effectuées.



Producteurs/consommateurs simplifié



- échange des données via une **unique** case (zone mémoire partagée)
- nombre indéterminé et dynamique de producteurs
- " " " " de consommateurs
- objectifs : ne pas écraser une case occupée, une unique lecture consommatrice par case, attendre pour déposer si plein, attendre pour retirer si vide

Producteurs/consommateurs

```
case := nil // tampon partagé  
Sémaphores : vide := 1, plein := 0
```

```
déposer(item)
```

```
vide.down()
```

```
case ← item
```

```
plein.up()
```

```
retirer(*item)
```

```
plein.down()
```

```
*item ← case
```

```
vide.up()
```

Producteurs/consommateurs

```
case := nil // tampon partagé  
Sémaphores : vide := 1, plein := 0
```

déposer(item)

```
vide.down()  
{ pré : case libre }  
case ← item  
{ post : case occupée }  
plein.up()
```

retirer(*item)

```
plein.down()  
{ pré : case occupée }  
*item ← case  
{ post : case libre }  
vide.up()
```

Spécification intuitive

Définition

Un sémaphore est un tas de cailloux avec deux opérations :

- Prendre un caillou, en attendant si nécessaire qu'il y en ait ;
- Déposer un caillou.

Attention :

- les cailloux sont anonymes et illimités : une activité peut déposer un caillou sans en avoir pris ;
- il n'y a pas de lien entre le caillou déposé et l'activité déposante ;
- lorsqu'une activité dépose un caillou et qu'il existe des activités en attente, **une seule** d'entre elles peut prendre un caillou.



Autres noms des opérations :

P	Probeer (essayer [de décrémenter])	down	wait/attendre	acquire/prendre
V	Verhoog (incrémenter)	up	signal(er)	release/libérer



Ordonnancement

Plusieurs stratégies de déblocage :

- First-In-First-Out = par ordre chronologique d'arrivée
- Priorité des activités demandeuses
- Indéfinie

Les implantations courantes sont en général sans stratégie définie : avec une primitive rapide mais non équitable, on peut implanter (laborieusement) une solution équitable, mais avec une primitive lente et équitable, on **ne peut pas** implanter une solution rapide (et inéquitable).



Variante : `down` non bloquant

opération `tryDown`

$$\{ S.cnt = k \} r \leftarrow S.tryDown() \left\{ \begin{array}{l} (k > 0 \wedge S.cnt = k - 1 \wedge r) \\ \vee (k = 0 \wedge S.cnt = k \wedge \neg r) \end{array} \right\}$$

Conduit à de l'attente active.
Généralement utilisé à tort.

Plan

- 1 Spécification
 - Définition
 - Spécification formelle : Hoare
 - Spécification intuitive
 - Ordonnancement
- 2 Applications
 - Méthodologie
 - L'exclusion mutuelle
 - L'allocateur de ressources critiques
 - Producteurs/consommateurs
- 3 Implantation
 - Sémaphore général à partir de verrous
 - Système d'exploitation
 - L'inversion de priorité



Schémas standards

Contrôle du degré de parallélisme

sémaphore accès := N

accès.down() zone(s) contrôlée(s) accès.up()

Événements

Attendre/signaler un événement :

- associer un sémaphore à l'événement : occurrenceE (généralement initialisé à 0)
- signaler la présence de l'événement : occurrenceE.up()
- attendre et consommer une occurrence de l'événement : occurrenceE.down()

Schémas moins standards

Rendez-vous entre deux activités

sémaphore aArrivé := 0

sémaphore bArrivé := 0

Activité A

⋮

aArrivé.up()

bArrivé.down()

⋮

Activité B

⋮

bArrivé.up()

aArrivé.down()

⋮

Schémas moins standards

Rendez-vous à N activités (barrière)

Pour passer la barrière, une activité doit attendre que les $N - 1$ autres activités l'aient atteinte.

```
barrière = array 0..N-1 of Semaphore := {0,...};
```

```
-- Protocole de passage pour l'activité k
```

```
for i := 0..N-1 do barrière[k].up(); end;
```

```
for i := 0..N-1 do barrière[i].down(); end;
```

Pré/post-conditions

Précondition

Précondition de l'action qui suit =

- état qui doit être vrai pour pouvoir faire l'action,
- ou événement qui doit être survenu pour pouvoir faire l'action.

sém.down

Postcondition

Postcondition de l'action précédente

- état garanti après terminaison de l'action,
- ou événement qui survient après l'action.

sém.up

L'exclusion mutuelle

Algorithme

```
mutex : global semaphore := 1;
```

```
mutex.down()
```

```
    section critique
```

```
mutex.up()
```



Sémaphore booléen – Verrou

Définition

Sémaphore S encapsulant un booléen b tel que

$$\begin{array}{lll} \{S.b\} & S.down() & \{\neg S.b\} \\ \{true\} & S.up() & \{S.b\} \end{array}$$

- Un sémaphore booléen est différent d'un sémaphore entier initialisé à 1.
- Souvent nommé **verrou/lock**
- Opérations down/up = lock/unlock ou acquire/release



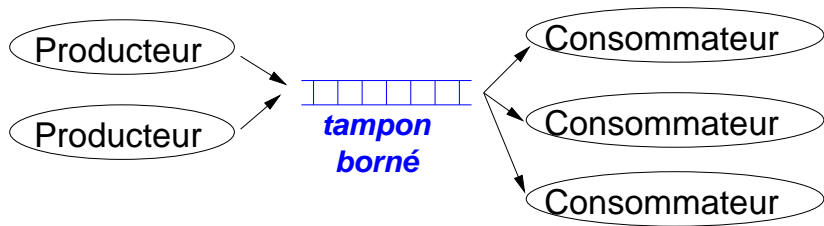
Allocateur (simplifié) de ressources

Définition

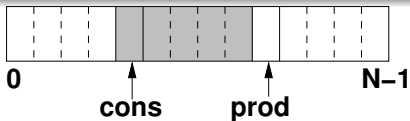
- N ressources critiques, équivalentes, réutilisables
- usage exclusif des ressources
- opération allouer **une** ressource
- opération libérer une ressource précédemment obtenue
- bon comportement d'une activité : pas deux demandes d'allocation consécutives sans libération intermédiaire



Producteurs/consommateurs



- tampon de taille borné et fixé
- nombre indéterminé et dynamique de producteurs
- " " " " de consommateurs
- objectifs : ne pas écraser une case occupée, une unique lecture consommatrice par case, attendre pour déposer si plein, attendre pour retirer si vide



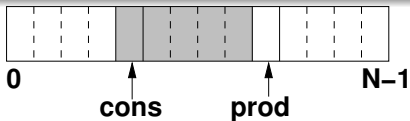
déposer(1)

```
tampon[prod] ← 1  
prod ← prod + 1 mod N
```

retirer(*1)

```
*1 ← tampon[cons]  
cons ← cons + 1 mod N
```

Sémaphores :



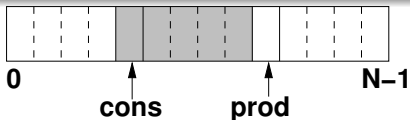
déposer(1)

retirer(*1)

```
{ pré : section critique }
  tampon[prod] ← 1
  prod ← prod + 1 mod N
{ post : fin SC }
```

```
{ pré : section critique }
  *1 ← tampon[cons]
  cons ← cons + 1 mod N
{ post : fin SC }
```

Sémaphores :



déposer(1)

```
{ pré : ∃ places libres }

{ pré : section critique }
  tampon[prod] ← 1
  prod ← prod + 1 mod N
{ post : fin SC }

{ post : ∃ places occupées }
```

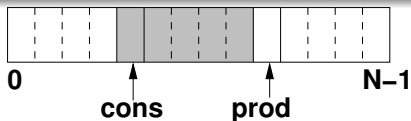
retirer(*1)

```
{ pré : ∃ places occupées }

{ pré : section critique }
  *1 ← tampon[cons]
  cons ← cons + 1 mod N
{ post : fin SC }

{ post : ∃ places libres }
```

Sémaphores :



déposer(1)

```

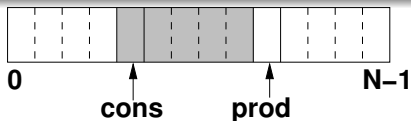
{ pré :  $\exists$  places libres }
mutex.down()
{ pré : section critique }
tampon[prod]  $\leftarrow$  1
prod  $\leftarrow$  prod + 1 mod N
{ post : fin SC }
mutex.up()
{ post :  $\exists$  places occupées }
    
```

retirer(*1)

```

{ pré :  $\exists$  places occupées }
mutex.down()
{ pré : section critique }
*1  $\leftarrow$  tampon[cons]
cons  $\leftarrow$  cons + 1 mod N
{ post : fin SC }
mutex.up()
{ post :  $\exists$  places libres }
    
```

Sémaphores : mutex := 1



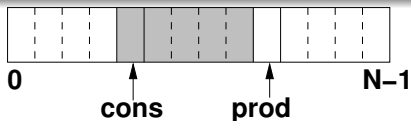
déposer(1)

```
vide.down()
{ pré :  $\exists$  places libres }
  mutex.down()
  { pré : section critique }
    tampon[prod]  $\leftarrow$  1
    prod  $\leftarrow$  prod + 1 mod N
  { post : fin SC }
  mutex.up()
{ post :  $\exists$  places occupées }
```

retirer(*1)

```
{ pré :  $\exists$  places occupées }
  mutex.down()
  { pré : section critique }
    *1  $\leftarrow$  tampon[cons]
    cons  $\leftarrow$  cons + 1 mod N
  { post : fin SC }
  mutex.up()
{ post :  $\exists$  places libres }
vide.up()
```

Sémaphores : mutex := 1, vide := N



déposer(1)

```
vide.down()
{ pré :  $\exists$  places libres }
  mutex.down()
  { pré : section critique }
    tampon[prod]  $\leftarrow$  1
    prod  $\leftarrow$  prod + 1 mod N
  { post : fin SC }
  mutex.up()
{ post :  $\exists$  places occupées }
plein.up()
```

retirer(*1)

```
plein.down()
{ pré :  $\exists$  places occupées }
  mutex.down()
  { pré : section critique }
    *1  $\leftarrow$  tampon[cons]
    cons  $\leftarrow$  cons + 1 mod N
  { post : fin SC }
  mutex.up()
{ post :  $\exists$  places libres }
vide.up()
```

Sémaphores : mutex := 1, vide := N, plein := 0

Plan

- 1 Spécification
 - Définition
 - Spécification formelle : Hoare
 - Spécification intuitive
 - Ordonnancement
- 2 Applications
 - Méthodologie
 - L'exclusion mutuelle
 - L'allocateur de ressources critiques
 - Producteurs/consommateurs
- 3 **Implantation**
 - Sémaphore général à partir de verrous
 - Système d'exploitation
 - L'inversion de priorité



Sémaphore général à partir de verrous

Algorithme

```
Sg = ⟨cnt := ?,  
      mutex := true, accès := (cnt > 0)⟩ // verrous  
  
Sg.down() =  Sg.accès.lock  
             Sg.mutex.lock  
             S.cnt ← S.cnt - 1  
             si S.cnt ≥ 1 alors Sg.accès.unlock  
             Sg.mutex.unlock  
  
Sg.up() =    Sg.mutex.lock  
            S.cnt ← S.cnt + 1  
            si S.cnt = 1 alors Sg.accès.unlock  
            Sg.mutex.unlock
```


Implantation d'un sémaphore

Gestion des activités fournissant :

- l'exclusion mutuelle (cf partie II)
- le blocage (suspension) et déblocage (reprise) des activités

Implantation

```
Sémaphore = { int nbjetons;  
              File<Activité> bloquées }
```



Algorithme

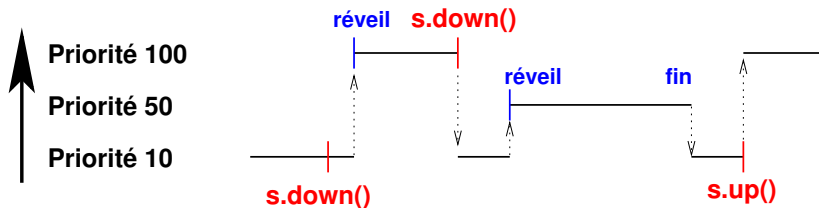
```
S.down() =  entrer en excl. mutuelle
            si S.nbjets = 0 alors
                insérer self dans S.bloquées
                suspendre l'activité courante
            sinon
                S.nbjets ← S.nbjets - 1
            finsi
            sortir d'excl. mutuelle
```

```
S.up() =   entrer en excl. mutuelle
            si S.bloquées ≠ vide alors
                actRéveillée ← extraire de S.bloquées
                débloquer actRéveillée
            sinon
                S.nbjets ← S.nbjets + 1
            finsi
            sortir d'excl. mutuelle
```

Sémaphores et priorités

Temps-réel \Rightarrow priorité \Rightarrow sémaphore non-FIFO.

Inversion de priorités : une activité moins prioritaire bloque indirectement une activité plus prioritaire.



Solution à l'inversion de priorité

- Plafonnement de priorité (priority ceiling) : monter **systématiquement** la priorité d'une activité verrouilleuse à la priorité maximale des activités **potentiellement** utilisatrices de cette ressource.
 - Nécessite de connaître a priori les demandeurs
 - Augmente la priorité même en absence de conflit
 - + Simple et facile à implanter
 - + Prédicible : la priorité est associée à la ressource
- Héritage de priorité : monter **dynamiquement** la priorité d'une activité verrouilleuse à celle du demandeur.
 - + Limite les cas d'augmentation de priorité aux cas de conflit
 - Nécessite de connaître les possesseurs d'un sémaphore
 - Dynamique \Rightarrow comportement moins prédictible



Conclusion

Le concept de sémaphore est

- + simple
- + facile à comprendre
- + performant
- délicat à l'usage
 - schémas génériques

