

Systeme de fichiers

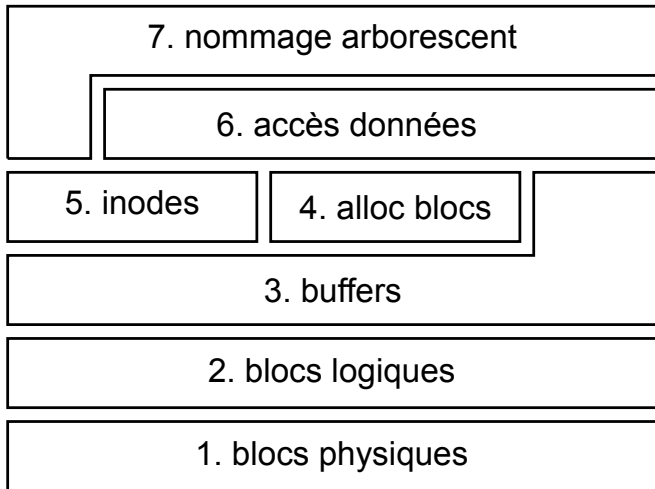
Philippe Quéinnec

15 avril 2019

Plan

- 1 Structure générale
- 2 Couches blocs
 - Couche blocs physiques
 - Couche blocs logiques
 - Couche buffer
 - Couche allocation des blocs
- 3 Couches inodes et accès
 - Couche inode
 - Couche accès données
- 4 Couche nommage

Structure



Plan

- 1 Structure générale
- 2 **Couches blocs**
 - Couche blocs physiques
 - Couche blocs logiques
 - Couche buffer
 - Couche allocation des blocs
- 3 Couches inodes et accès
 - Couche inode
 - Couche accès données
- 4 Couche nommage

Couche blocs physiques

Disque physique

- lecture ou écriture d'un bloc de taille fixée, dépendant du périphérique (généralement petit : 512 octets)
- adressage complexe (cylindre, piste, bloc)
- asynchrone : le noyau initie l'ordre, le contrôleur du périphérique signale la complétion de l'action (interruption)
- possibilité de réordonnancement des ordres par le contrôleur

Couche blocs logiques

Bloc logique

- Bloc de plus grande taille (8 ko), indépendante du matériel.
- Adressage simple : entier ou \langle numéro de groupe, sous-numéro \rangle
- Rangement : blocs physiques consécutifs, ou sur pistes/plateaux différents mais régulier (fonction triviale n^o bloc logique \rightarrow adresses des blocs physiques le constituant)
- Lecture/écriture synchrone : suspendre l'action en cours jusqu'à sa complétion \rightarrow faire autre chose en attendant \rightarrow réentrance du noyau

Couche buffer (cache des blocs)

Buffer vs bloc

Buffer = représentation en mémoire du contenu d'un bloc logique

Objectifs

- Limiter le plus possible les entrées-sorties effectives (très coûteuses)
- Mécanisme de **cache** pour conserver en mémoire les blocs lus
- Utilise une petite zone réservée + toute la mémoire disponible de la machine
- Écriture effective la plus retardée possible (accumulation des modifications)
- Risque d'incohérences en cas de plantage (blocs non écrits)

Couche buffer

État d'un buffer

- valide : possède un contenu
- modifié (*dirty*) : devra être écrit avant d'être réutilisé
- verrouillé : non libérable

Opérations

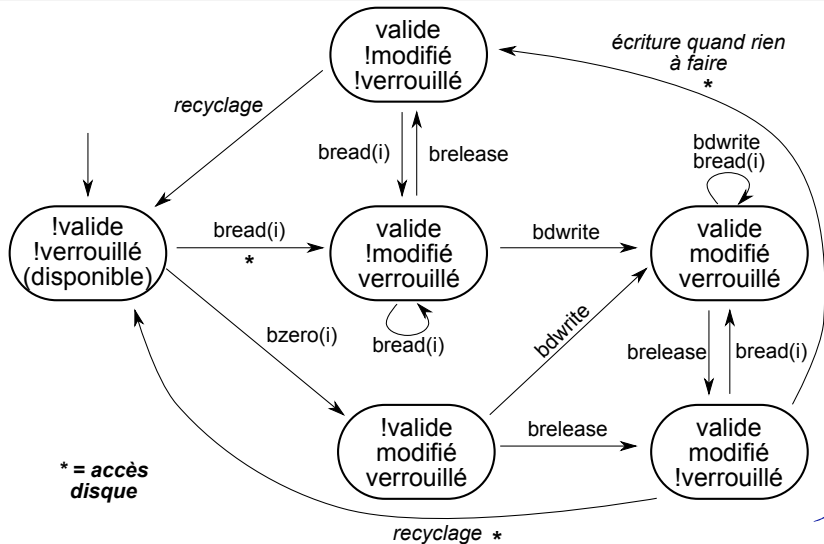
`bread(i)→buf` lecture d'un bloc dans un buffer

`bzero(i)→buf` initialisation à zéro d'un bloc dans un buffer

`brelease(buf)` relâche un buffer (le rend libérable)

`bdwrite(buf)` (delayed write) modification du contenu d'un buffer :
devra être écrit avant réutilisation

États d'un buffer



Couche allocation des blocs

Objectif

- Obtenir ou rendre disponible un bloc logique
- Information pérenne
- Minimiser les accès disque nécessaires pour allouer / libérer un bloc
- Minimiser la mémoire et le temps nécessaire

FAT – File Allocation Table

- Solution historique
- Un nombre N fixe de blocs réservés qui contiennent au i -ième bit l'indication si le bloc i est libre ou pas.
- Bloc de taille 1 Ko \Rightarrow information sur 8192 blocs (= 8 Mo de contenu)
Bien suffisant pour des disques de 10 ou 20 Mo (2 ou 3 blocs nécessaires, probablement cachés en mémoire)
- Disque de 1 To / bloc de taille 8 Ko \Rightarrow 16384 blocs...

FAT

Allouer un bloc : balloc

```
for int numbloc = 0 to NbBlocsFAT-1 loop
  buf ← bread(numbloc);
  for int mot = 0 to taillebloc-1 loop
    for int bit = 0 to taillemot-1 loop
      if buf[mot] & (1 << bit) == 0 then
        buf[mot] ← buf[mot] | (1 << bit)
        bwrite(buf)
        brelease(buf)
        return mot*taillemot + bit
      endif
    endfor
  endfor
  brelease(buf)
endfor
return -1 // plus de bloc libre
```

Optimisation : se souvenir d'où commencer la recherche.

FAT (2)

Libérer un bloc : bfree(n)

```
// n : le bloc de données qui est libéré
// numbloc : le bloc contenant l'info d'allocation pour n
// nummot : l'octet contenant l'info d'allocation pour n
// but : le bit contenant l'info d'allocation pour n
numbloc ← n / (taillebloc * taillemot)
buf ← bread(numbloc)
nummot ← (n % taillebloc) / taillemot
bit ← (n % taillebloc) % taillemot
buf[nummot] ← buf[nummot] & (0 << bit)
bdwrite(buf)
brelease(buf)
```

Unix (UFS)

- Les **numéros** des blocs libres sont rangés dans... des blocs libres !
- Les blocs de blocs libres sont chaînés : **liste des blocs de blocs libres**
- Un bloc de blocs libres contient :
 - suivant : le numéro du bloc suivant dans la liste des blocs de blocs libres
 - un ensemble de numéros de blocs libres
- Le superbloc (bloc en position 0, contenant les informations générales sur le système de fichier) contient le numéro du premier bloc de la liste (**bloc de tête**)
- Le premier bloc de blocs libres est verrouillé en mémoire (bread au montage du système de fichier)
- Le noyau conserve en mémoire une **liste partielle de blocs libres** (le contenu du bloc de tête)

Unix (2)

Allouer un bloc : balloc

```
si la liste partielle de blocs libres n'est pas vide alors
    résultat ← extraire un élément de la liste
sinon
    -- le bloc de blocs libre en tête est épuisé
    résultat ← numéro de l'actuelle tête
    tête ← bloc suivant
    mettre à jour superbloc (bread+bdwrite+brelease)
    initialiser la liste partielle de blocs libres
        à partir du contenu du nouveau bloc de tête (bread)
finsi
```

Unix (3)

Libérer un bloc : bfree(b)

```
si la liste partielle de blocs libres n'est pas pleine alors
    ajouter b à la liste partielle courante
sinon
    copier la liste dans le buffer de l'actuel bloc de tête
    marquer ce buffer comme modifié (bdwrite)
    relâcher ce buffer (brelease)
    b devient le bloc de tête :
        tête ← b
        b.suivant ← l'ancienne tête
        b.ensemble de blocs libres ← vide
    mettre à jour superbloc (bread+bdwrite+brelease)
finsi
```


Plan

- 1 Structure générale
- 2 Couches blocs
 - Couche blocs physiques
 - Couche blocs logiques
 - Couche buffer
 - Couche allocation des blocs
- 3 Couches inodes et accès
 - Couche inode
 - Couche accès données
- 4 Couche nommage

Fichiers à plat

inode

Une inode (= un inœud) contient les attributs d'un fichier :

- propriétaire
- droit d'accès
- dates de création, modification. . .
- compteur de référence (pour la libération)
- la longueur du fichier (en octets)
- les numéros des blocs de données
- mais **pas le nommage**

Pas de structure : système de fichiers = **ensemble à plat** d'inodes

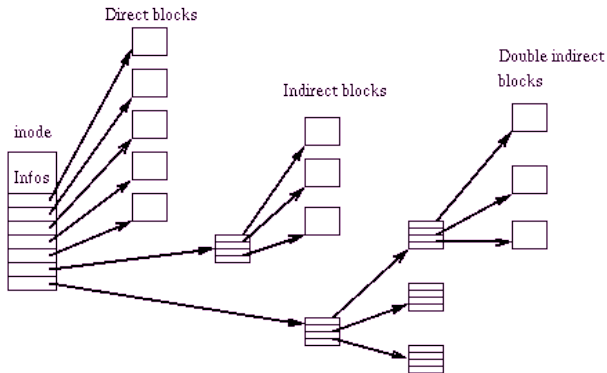
Rangement des données : allocation contiguë

- Rangement contigu des blocs de données : l'inode contient uniquement le numéro du premier bloc + la longueur du fichier
- Les blocs sont donc de N à $N + (\text{longueur} / \text{taille bloc})$
- Problèmes :
 - Fragmentation : la destruction d'un fichier laisse des trous
 - Agrandissement d'un fichier : un fichier qui croît peut ne pas tenir dans la zone actuelle \Rightarrow recopie complète dans une autre zone plus grande
 - Performance : lecture anticipée possible selon le périphérique, mais pas de possibilité d'éparpiller les blocs sur le disque
- \Rightarrow systèmes de fichiers en lecture seule (CD-ROM)

Rangement des données : allocation chaînée

- Chaque bloc de données contient le numéro du bloc suivant.
L'inode contient uniquement le numéro du premier bloc.
- Problèmes
 - Réserve de place dans le bloc \Rightarrow taille utile $\neq 2^n$
 - Coûteux accès aléatoire au contenu (nécessité de lire tous les blocs précédents)
 - La destruction d'un fichier nécessite de le lire intégralement
- « Optimisation » : conserver en mémoire la table d'allocation et de chaînage (FAT : File Allocation Table)
Mais taille de la table pour les gros disques. . .

Rangement des données : UFS



Rangement non
contigu d'un fichier

Fichiers de grande
taille

Accès arbitraire au
contenu d'un fichier

figure d'après wikipedia

Obtention d'un bloc de données d'une inode

bmap

- Entrée : inode, offset
- Sortie
 - numéro du bloc de données
 - offset dans ce bloc
 - numéro du bloc de données suivant (read ahead)
- nécessite de 0 à 3 lectures de blocs selon l'offset (d'où l'importance de la gestion des buffers)
- s'il n'existe pas encore de bloc pour contenir une donnée à cet offset, l'allouer (balloc) et allouer ou mettre à jour le(s) bloc(s) d'indirection

Allocation des inodes

- Hypothèse : peu d'allocations / libérations (à l'échelle des accès données)
- Réserve d'un ensemble de blocs consécutifs pour les inodes
- Pour chaque inode : 1 bit = libre / utilisée
- En mémoire (et dans le superbloc) une liste partielle d'inodes libres (liste de taille max N)

Allocation des inodes (2)

allocation d'une inode (ialloc)

```
si la liste d'inodes libres est vide alors
    parcourir les blocs d'inodes pour remplir la liste
        avec N inodes libres (bread, brelease)
finsi
extraire un élément de la liste
```

libération d'une inode (ifree)

```
// hypothèse : inode en mémoire
Libérer les blocs de données et d'indirections (bfree)
Mettre le bit d'utilisation de l'inode à 0
Marquer le buffer contenant cette inode comme modifié
si la liste d'inodes libres n'est pas pleine alors
    ajouter l'inode à la liste
finsi
```


Libération effective des inodes

Le choix de libérer une inode se fait par un ramasse-miette élémentaire basé sur un compteur de référence :

- L'inode contient un compteur de référence
- Quand l'inode est « ouverte » (obtention d'un descripteur de fichier pour l'accès aux données) : +1
- Quand le descripteur est fermé : -1
- Quand un nom est associé à l'inode (cf nommage) : +1
- Quand un nom est supprimé : -1
- Si le compteur passe à 0 : libération (ifree)

Lecture d'une inode

iget(inum)

```
numbloc ← inum / (nombre d'inodes par bloc)
buf ← bread(premier bloc d'inodes + numbloc)
dépl ← (inum % (nombre d'inodes par bloc))
        * (taille inode)
return &(buf[dépl])
```

Note : l'inode (et donc le buffer) est verrouillée en mémoire

iput(inum) (= irelease)

Déverrouille l'inode et éventuellement le buffer
(compteur de référence)

Descripteurs de fichiers ouverts

Descripteur de fichier

- l'inode
- la position courante dans le fichier (offset)

Une table globale des descripteurs + une table locale par processus (qui pointe vers la table globale)

`fdalloc(i)`

Allocation dans la table globale d'un nouveau descripteur de fichier pour l'inode spécifiée.

Lecture

```
read(fd, adr, len) → nblu
```

```
fd → inode, offset courant
```

```
obtenir l'inode (iget)
```

```
à_lire ← min(longueur - offset, len)
```

```
tant que pas tout lu faire
```

```
    déterminer le numéro du bloc de données (bmap)
```

```
    lire le bloc (bread)
```

```
    copier dans *adr les données demandées
```

```
    relâcher le buffer (brelease)
```

```
    mettre à jour offset dans le descripteur
```

```
fin tq
```

```
déverrouiller l'inode (iput)
```

Et inversement pour write, en utilisant `bdwrite`.

Rq : on peut aussi garder l'inode verrouillée du `open` au `close`.

Plan

- 1 Structure générale
- 2 Couches blocs
 - Couche blocs physiques
 - Couche blocs logiques
 - Couche buffer
 - Couche allocation des blocs
- 3 Couches inodes et accès
 - Couche inode
 - Couche accès données
- 4 Couche nommage

Nommage : système de fichiers arborescent

Principe

À un nom (chaîne de caractères), faire correspondre une inode

Répertoire

- Un répertoire est un ensemble d'associations nom \rightarrow inode
- Un répertoire est un fichier (quasiment) comme un autre
- Organisation arborescente avec “..” = répertoire parent

Chemin d'accès

Chemin d'accès = suite de noms séparés par /

Note : différents noms peuvent correspondre à la même inode
(liens durs par exemple)

Résolution d'un chemin

```
namei(chemin) → inode
```

```
si le chemin commence à la racine / alors
```

```
in ← inode racine (d'après superbloc) (iget)
```

```
sinon
```

```
in ← inode du répertoire courant du proc. demandeur (iget)
```

```
finsi
```

```
tant qu'il reste des composants dans le chemin faire
```

```
obtenir le composant suivant
```

```
vérifier que in est un répertoire
```

```
lire les données de in (bmap, bread, brelease) jusqu'à
```

```
trouver une entrée égale au composant recherché
```

```
si trouvé alors
```

```
libérer in (iput)
```

```
in ← inode trouvée (iget)
```

```
sinon
```

```
retourner échec
```

```
fintq
```

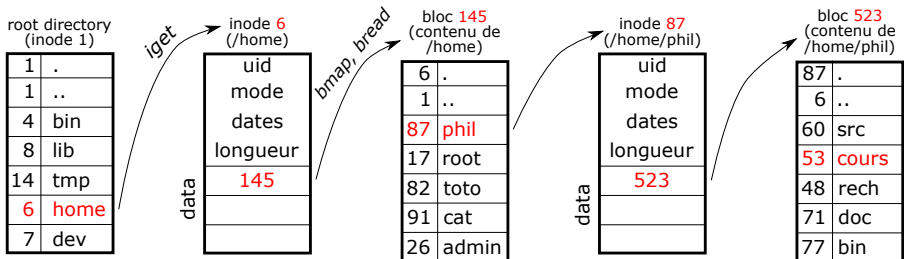
```
retourner in
```

Accès à un fichier

`open(chemin) → fd`

```
si ouverture fichier déjà existant alors
    trouver l'inode correspondant au chemin (namei)
    s'il faut tronquer le fichier alors
        parcourir les blocs de données et blocs indirects
        et les libérer (bfree)
    finsi
sinon
    trouver l'inode du répertoire parent (namei)
    allouer une nouvelle inode (ialloc)
    ajouter l'entrée (nv nom, nv inode)
        (bmap, bread, bwrite, brelease)
    libérer l'inode du répertoire (iput)
    finsi
obtenir un nouveau descripteur de fichier (fdalloc)
déverrouiller l'inode (iput)
retourner le descripteur de fichier
```

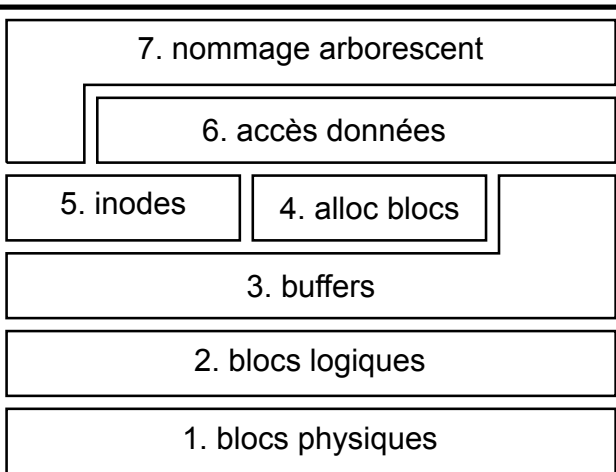

Synthèse



Résolution de /home/phil/cours -> inode 53

Conclusion

API
noyau



Partage des rôles

Que veut l'utilisateur :

- Persistance des données (arrêt, crash)
- Vitesse d'accès
- Grande capacité de stockage
- Partage et protection
- Facilité d'utilisation

Matériel

- Persistance : disque non volatile
- Vitesse : accès aléatoire
- Capacité : ↑
- Partage : disque amovible

Système d'exploitation

- Persistance : redondance
- Vitesse : cache
- Partage/protection : droits utilisateur
- Facilité : IHM